

## 교양 교육과정표

교과목명	시수			P/N	온라인 수업	비고
	학점	이론	실습			
1인 영상제작	2	1	1			
3D프린터와 맞춤형 Life Design	2	1	1			
4차산업혁명시대의 인문학과 공정사회	2	2	0			
Golf&Health	2	0	2			
Health&Cooking	3	1	2			
가상현실(VR) 기획과 구현	2	1	1			
고급영어회화	2	2	0			
국가와 안보	2	2	0			
기초외국어능력1(영어)	2	2	0			
기초외국어능력1(일본어)	2	2	0			
기초외국어능력1(중국어)	2	2	0			
기초외국어능력2(영어)	2	2	0			
기초외국어능력2(일본어)	2	2	0			
기초외국어능력2(중국어)	2	2	0			
토익1, 2	2	2	0			
나를찾아가는인문고전읽기	2	2	0		○	
노화와건강	2	1	1			
대인관계능력	1	1	0	○	○	
대인관계와 직장매너	2	1	1		○	
대학생을 위한 실용금융	2	2	0			
데이터관리와문제해결능력	1	1	0	○	○	
디지털시계 만들기	2	1	1			
말하기와 글쓰기	2	1	1			
매일매일 영어회화	2	2	0		○	
목공인테리어 소품디자인	2	1	1			
문제해결능력	1	1	0	○	○	
문화로 배우는 중국어	2	2	0			
배드민턴	2	0	2			
밸런스스트레칭	2	1	1			
보고서작성	2	1	1			
사회봉사1, 2	1	0	0	○		
생활과 법률	2	2	0			

교과목명	시수			P/N	온라인 수업	비고
	학점	이론	실습			
여행으로 배우는 영어회화	2	2	0		○	
생활스포츠	2	1	1			
서비스평가사자격증과정	2	2	0			
세상과 소통하는 미디어 리터러시	2	1	1			
영상그래픽디자인	2	1	1			
영어로 배우는 협동스포츠	2	1	1			
예비 부모교육	2	1	1			
요가	2	0	2			
우리술 각테일	2	1	1			
의사소통능력	1	1	0	○	○	
인성과 예절	2	2	0			
자기개발능력	1	1	0	○	○	
자기이해를 위한 긍정심리학	2	1	1			
재테크	2	1	1			
정보능력	1	1	0	○	○	
정심(正心)교육	1	1	0	○	○	
직업윤리	1	1	0	○	○	
창업의 이해	2	1	1			
창의적 문제해결기법	2	1	1			
커뮤니케이션과 대인관계능력	1	1	0	○	○	
컴퓨터그래픽	2	1	1			
헬스케어	2	1	1			
파이썬을이용한코딩	2	1	1			
스크래치를이용한코딩	2	1	1			
철학에서 배우는 삶의 이야기	2	2	0		○	
원어민이 쓰는 여행영어	2	2	0		○	
AI시대의 디지털리터러시	1	1	0	○	○	
컴퓨팅사고와 코딩의 이해	2	2	0		○	
매트&기구 필라테스	2	1	1			
풋살기초	2	1	1	○		
쉽게 만드는 AI 영상	2	1	1			
생활속에 응급처치	2	1	1			
게임으로 배우는 영어	2	2	0			
팝문화와 함께하는 영어	2	2	0			