

예체능계열 디지털미디어 디자인과

미디어 콘텐츠
융복합 환경을
이끄는
창조적 디자인



디지털미디어디자인과는 체계적인 기초 디자인 교육을 시작으로 비주얼 커뮤니케이션(시각디자인), 사용자경험디자인(UX), 사용자인터페이스디자인(UI), 모션그래픽, VR, AR 등의 교육을 통하여 어떠한 디지털매체 환경의 변화에도 대처할 수 있는 융·복합형 디지털 콘텐츠 디자이너를 양성합니다. *2023학년도 디지털미디어디자인학과로 학과명 변경 예정

교육목표는 무엇인가요?

- 창의적 문제해결능력과 인성을 지닌 현장중심형 실무디자인 전문가 양성
- 산업현장의 요구에 능동적으로 대처할 수 있는 기량과 평생학습 역량 함양

무엇을 배우나요?

교양과정 (직업기초 능력)	3-1 자기개발능력 3-2 문제해결능력
전공기초	1-1 디자인생킹, 2D 컴퓨터그래픽 (기초), 디지털 색채, 기초 드로잉, 발상과 표현, 디자인직무 기초 1-2 디지털이미지 테크닉, 3D 디지털 모델링(기초), 타이포그래피, 기초조형, 하이브리드 스케치, 디지털 퍼블리싱
전공	2-1 UI디자인 전략과 리서치, 웹코딩, 커뮤니케이션 디자인(1), 브랜딩 디자인(1), VR(1), 3D 디지털모델링 & 프린팅 2-1 UI 프로토타이핑, 웹디자인, 커뮤니케이션 디자인(2), 브랜딩 디자인(2), VR(2), 디자인트렌드의 이해 3-1 UI디자인프로젝트(1), UX디자인프로젝트(1), 포토폴리오, 모션그래픽스(1), 실무디자인스튜디오, 비즈니스 컴퓨팅 3-2 UI디자인프로젝트(2), UX디자인프로젝트(2), 서비스경험 디자인, 모션그래픽스(2), 증강현실(AR), 직업탐색과 자기개발
현장중심 실무교육	3-1 현장실습 (하계)



본캠퍼스 한길관 5층
032-610-3380

학과의 장점을 알려주세요!



학과 특장점	3년제 전문학사 과정을 졸업한 후에는 4년제 학사학위 전공심화 과정 (4학년 과정)을 통해 학사학위 이수 및 대학원 진학도 가능
학과 특화 프로그램 운영	전공 관련 현장실습 교과목 운영 3학년 하계 방학 중 전공 관련 회사에서 4주간 현장실습 진행(학점 인정) 전공 튜터링 전공별 우수 학생들을 중심으로 일정기간 동안 자율적으로 스터디하는 재학생 전공학습 모임 취업지원 프로그램 모의면접, 자소서 작성, 전문컨설턴트와 전공지도교수의 체계적인 지도 프로그램 운영 국가자격증 취득 지원 하계, 동계 방학 중 전공 관련 국가 자격증 취득을 위한 강좌 개설(국가공인자격증 중심) 4학년 졸업논문 발표회 전공심화과정 2학기 전공 작품전, 논문 발표 및 논문집 발간
면접안내	디지털미디어디자인과의 면접은 여러분이 학과를 이해하는 첫 만남입니다. 면접 문항은 전문적인 지식을 필요로 하는 문항이 아닌, 수험생들이 어떠한 생각을 가지고 자신의 삶을 이끌어가고 있는가를 확인해보는 내용으로 구성될 예정입니다. (예상 질문은 전형일정에 맞춰 미리 공개됩니다.) 자신있게 도전하세요! [입시 안내 및 상담] 카카오프러스 친구 : @부천대디지털미디어디자인과
학과행사	영상콘텐츠 제작, 전공동아리 활동, 창업동아리 활동, 팀프로젝트 실습, VR 실습

어떤 학과활동이 있나요?



취득 자격증과 졸업 후 진출 분야를 알려주세요



취득 자격증	시각 디자인 UX·UI 디자인 디지털 디자인 컴퓨터그래픽스운용기능사, 시각디자인산업기사, 시각디자인기사, 웹디자인기능사, 컬러리스트기사, 컬러리스트산업기사, ACA국제자격증, GTQ포토샵, GTQi (일러스트), GTQid (인디자인) 등
졸업 후 진출	시각 디자이너, 브랜드 디자이너(CI, BI), 웹·모바일 디자이너, UX/UI 디자이너, 소셜마케팅, 출판·편집 디자이너, E-book 기획/제작, 프레젠테이션 디자인, 패키지 디자이너, 영상그래픽 기획/제작, 1인 미디어 크리에이터(유튜버), VR, AR 콘텐츠 기획 및 제작, 광고 디자이너, 캐릭터 디자이너, 일러스트레이터, 디자인 창업 등

UX 디자이너로 성장하기까지



잘하는 일과 좋아하는 일이 무엇일까를 막연히 고민하고 진로에 확신이 서지 않았던 자신에게 학과에서의 배움과 대학생활은 도전과 파이팅 기질을 키우는 시간이었습니다. 배움의 과정은 녹록치 않았지만 GUI디자인을 주 전공으로 정해, 모바일 앱디자인을 졸업작품으로 출품하며 전공에 대한 흥미를 키워 나갔습니다. 재학시절 지도교수님의 지속적인 관심과 함께 '준비된 자만이 기회를 잡을 수 있다'고 해 주신 말씀을 잊지않고 조금 더 열심히 해보자라는 마음으로 끝까지 포기하지 않았고, 원하던 전공 진로를 찾아 나가게 되었습니다.

김윤정 동문 | 디지털미디어디자인과 졸업 | 디지털 마케팅 대행사 (주)더크림유니언 Junior UX Designer